

### Opgave 1. Zuid/Allen

Wat biedt u?

West	Noord	Oost	Zuid	♠ A4
1♥	dbl	pas	??	♥ B763
				♦ AH54
				♣ B104

- A. pas  
B. 1SA  
C. 2♦  
D. 3♦  
E. 3SA

### Opgave 2. Noord/Niemans

Waarmee komt u uit?

West	Noord	Oost	Zuid	♠ H10942
dbl	pas	1♦	1♠	♥ 876
pas	4♠	5♦	pas	♦ 75
	pas			♣ HV8

- A. ♠10  
B. ♥8  
C. ♦7  
D. ♣H

### Opgave 3. Oost/Allen

West	Noord	Oost	Zuid
pas		pas	1♠
pas	2♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

West komt tegen 4♠ uit met ♥9 en u neemt de door oost gelegde ♥B met ♥A.

Hoe gaat u verder?

- A. Ik speel ♠A  
B. Ik speel harten na  
C. Ik speel ruiten naar de heer  
D. Ik speel ruiten naar de boer  
E. Ik speel de drie hoge klaveren

♠ V1054
♥ 764
♦ HB
♣ 8543
N
W O
Z
♠ AB962
♥ A103
♦ 86
♣ AHV

### Opgave 4. Oost/Allen

West	Noord	Oost	Zuid
3♦		1♠	2♥
5♦	3♥	4♦	pas
	pas	pas	pas

Tegen 5♦ komt noord uit met ♥7 en zuids ♥H wint de eerste slag.

Welke kleur speelt u in slag twee?

- A. Schoppen  
B. Harten  
C. Ruiten  
D. Klaveren

♠ AVB92
♥ 9
♦ H1084
♣ V62
N
W O
Z
♠ 865
♥ AHB632
♦ 92
♣ H9

### Opgave 1. Zuid/Allen

Wat biedt u?

West	Noord	Oost	Zuid	♠ A4
1♥	dbl	pas	??	♥ B763
				♦ AH54
				♣ B104

- A. pas
- B. 1SA
- C. 2♦
- D. 3♦
- E. 3SA

### Oplossing

- A. Pas 1 punt
- B. 1SA 0 punten
- C. 2♦ 0 punten
- D. 3♦ 2 punten
- E. 3SA 5 punten

Het informatiedoublet belooft 12+ punten zonder uitgesproken kleur. Noord vraagt aan zuid om een speelsoort te kiezen. Wanneer je 2♦ biedt zal partner daar normaliter op passen. Je vertelt namelijk alleen dat ruiten de kleur van jouw keuze is, 2♦ belooft geen enkele kracht. Zelfs een sprong naar 3♦ is niet forcing; dat toont circa 9-11 punten en inviteert voor de manche. Met 13 punten ben je te sterk om te inviteren, de manche is een must. Wanneer je niet weet welke manche het beste is kun je dat kenbaar maken via 2♥, de kleur van de tegenpartij. Hier heb je echter een duidelijke voorkeur voor 3SA. ♥B-vierde mag je beschouwen als een dekking. Het hele spel lag zo:

	♠ H753	
	♥ 104	
	♦ V86	
	♣ AV93	
♠ B92	N	♠ V1086
♥ AH852	W O	♥ V9
♦ 2	Z	♦ B10973
♣ H872		♣ 65
	♠ A4	
	♥ B763	
	♦ AH54	
	♣ B104	

Te zien valt dat 3SA gemaakt wordt, zelfs als west met ♥2 start. Noord heeft een zeer minimaal informatiedoublet en zal dus passen op limietbiedingen als 3♦ en 2SA. Naast 3SA is er slechts één andere bieding dat een substantieel aantal punten in het laatje kan brengen: pas. Daarmee zet zuid het informatiedoublet van noord om in een strafdoublet. Voor pas is echter een aanzienlijk robuuster troefbezit nodig.

## Opgave 2. Noord/Niemans

Waarmee komt u uit?

West	Noord	Oost	Zuid	♠ H10942
	pas	1♦	1♠	♥ 876
dbl	4♠	5♦	pas	♦ 75
pas	pas			♣ HV8

- A. ♠ 10
- B. ♥ 8
- C. ♦ 7
- D. ♣ H

### Oplossing

- A. ♠ 10                      3 punten
- B. ♥ 8                        1 punt
- C. ♦ 7                        0 punten
- D. ♣ H                        5 punten

Er is geen enkele aanleiding om met harten of ruiten te starten. De keuze gaat derhalve tussen schoppen en klaveren. Voor schoppen pleit dat partner een fit heeft getoond en dat de kans klein is dat die uitkomst iets weggeeft. Aan de andere kant is de kans groot dat oost (of west) kort is in schoppen. Heel veel te halen in schoppen valt er niet. In klaveren heb je een serie en dat is in een troefcontract altijd een aantrekkelijke uitkomst. ♣H verdrijft ♣A en ontwikkelt ♣V tot slag. Mogelijk zitten er zelfs twee of drie klaverslagen in het vat als partner iets nuttigs meebrengt. Kortom, de klaverkleur biedt meer perspectief op meerder slagen dan schoppen. Het spel lag zo:

	♠ VB765	
	♥ 95	
	♦ B10	
	♣ A1053	
♠ A3	N	♠ 8
♥ VB432	W O	♥ AH10
♦ 943	Z	♦ AHV862
♣ 764		♣ B92
	♠ H10942	
	♥ 876	
	♦ 75	
	♣ HV8	

Na een ♣H start rapen NZ de eerste drie slagen op: 5♦ -1. Een schoppenstart stelt de leider in staat om na het troeftrekken twee klaveren weg te werken op de harten. Oost maakt dan 5♦ +1. Het gegeven zitsel illustreert perfect het voordeel van een klaverstart: de kans dat je na het gegeven biedverloop drie schoppenslagen kunt oprapen is nihil.

### Opgave 3. Oost/Allen

West	Noord	Oost	Zuid
		pas	1♠
pas	2♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

♠ V1054  
♥ 764  
♦ HB  
♣ 8543

N
W   O
Z

♠ AB962  
♥ A103  
♦ 86  
♣ AHV

West komt tegen 4♠ uit met ♥9 en u neemt de door oost gelegde ♥B met ♥A.

Hoe gaat u verder?

- B. Ik speel ♠A
- B. Ik speel harten na
- C. Ik speel ruiten naar de heer
- D. Ik speel ruiten naar de boer
- E. Ik speel de drie hoge klavieren

### Oplossing

- |                                    |          |
|------------------------------------|----------|
| A. Ik speel ♠A                     | 1 punt   |
| B. Ik speel harten na              | 2 punten |
| C. Ik speel ruiten naar de heer    | 5 punt   |
| D. Ik speel ruiten naar de boer    | 3 punten |
| E. Ik speel de drie hoge klavieren | 0 punten |

	♠ V1054 ♥ 764 ♦ HB ♣ 8543				
♠ 73 ♥ 985 ♦ A1075 ♣ B762	<table style="margin: auto; border: 1px solid blue; background-color: #add8e6; padding: 5px;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W   O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">Z</td></tr> </table>	N	W   O	Z	♠ H8 ♥ HVB2 ♦ V9432 ♣ 109
N					
W   O					
Z					
	♠ AB962 ♥ A103 ♦ 86 ♣ AHV				

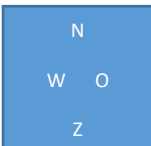
In 4♠ zit je tegen een berg verliezers aan te kijken. Je mag sowieso geen slag verliezen aan ♠H, die snit moet dus goed zitten. Maar om de schoppensnit te kunnen nemen moet je de dummy bereiken. Dat kan alleen via de ruitenkleur. Er valt een delicate beslissing te nemen: speel je ruiten naar de boer of ruiten naar de heer?

Oftewel: wie heeft ♦V en wie ♦A? De ♥9 start markeert oost met ♥HVB. Daarnaast moet oost ♠H hebben, anders is 4♠ kansloos. Oost heeft gepast voor de opening. ♥HVB en ♠H zijn al negen punten. Kortom, oost kan niet ook nog ♦A hebben. Daarmee tekent de beste speelwijze zich af. Speel ruiten naar de heer. Als die houdt volgt ♠V om ♠H er uit te snijden. Je verliest dan twee harten en één ruiten: 4♠ contract.

De beste speelwijze biedt geen garantie op succes. Het is heel wel mogelijk dat ♦H verliest aan de aas van oost. In dat geval zit ♠H echter mis en gaat iedereen down. Het enige verschil met spelers die ruiten naar de boer hebben geprobeerd is dat je twee down gaat in plaats van één.

Spelers die in slag twee ♠A op tafel leggen geven zich al bij voorbaat gewonnen. Behalve op die ene mooie dag dat ♠H sec zit!

#### Opgave 4. Oost/Allen

	♠ AVB92 ♥ 9 ♦ H1084 ♣ V62
♠ 865 ♥ AHB632 ♦ 92 ♣ H9	

West	Noord	Oost	Zuid
3 ♦	3 ♥	1 ♠	2 ♥
5 ♦	pas	4 ♦	pas

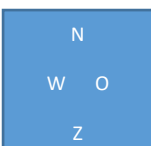
Tegen 5 ♦ komt noord uit met ♥7 en zuids ♥H wint de eerste slag.

Welke kleur speelt u in slag twee?

- E. Schoppen
- F. Harten
- G. Ruiten
- H. Klaveren

#### Oplossing

- A. Schoppen            0 punten
- B. Harten                1 punt
- C. Ruiten                2 punten
- D. Klaveren            5 punten

♠ H3 ♥ V8 ♦ AVB753 ♣ B73		♠ AVB92 ♥ 9 ♦ H1084 ♣ V62
	♠ 1074 ♥ 10754 ♦ 6 ♣ A10654 ♠ 865 ♥ AHB632 ♦ 92 ♣ H9	

Het ziet er eng uit, maar je moet in slag twee toch echt klaveren spelen. Sleutel tot het vinden van het winnende tegenspel is de goede lange schoppenkleur in dummy. Daar dreigt de leider klaververliezers op te gaan wegwerken. En dan is het nu of nooit voor de klaveren. Je zult dus moeten hopen op ♣A bij partner. De dood of de gladiolen!