

Snijden

1. De snit in zijn eenvoudigste vorm

Eerst herhalen we even nog wat 'oude' stof over het snijden:



In voorbeeld 1 is dit de positie van de schoppenkleur. De resterende negen kaarten zijn op een onbekende manier verdeeld over de oost-west handen. Zuid, de leider, is aan slag en heeft een zekere slag met ♠A. Indien Zuid begint met ♠2 en in Noord ♠A bijspeelt, zal hij ook maar één slag maken, omdat de tegenstanders niet ♠H onder ♠A zullen gooien. De enige manier om twee slagen te maken is in Noord ♠V leggen als west een kleine schoppen bijspeelt. Indien west ♠H heeft wint de leider de slag met ♠V en maakt daarna ook nog ♠A. Indien ♠H bij oost zit dan maakt oost de slag. De leider maakt daarna echter nog steeds ♠A. Zuid heeft in het gegeven geval gesneden op de ♠H. Men noemt deze speelfiguur snijden of een snit nemen.

Een combinatie van kaarten (meestal honneurs), waartussen er één ontbreekt noemt men een 'vork'. Een paar voorbeelden:

A V of H B of V 10

Bij snijden speelt u naar de vork toe en legt de laagste van de twee kaarten uit de vork. Indien de missende kaart uit de combinatie voor de vork zit maakt u een extra slag! Indien de kaart achter de vork zit (mis dus) dan levert de truc geen extra slag op, maar u verliest er ook niets mee!!

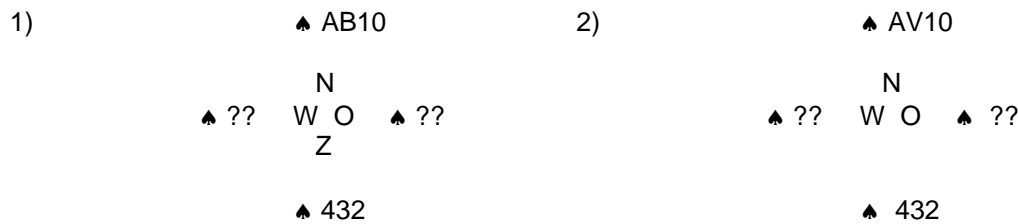
Het doel van snijden is om een extra slag te realiseren zonder dat dat ten koste gaat van een vaste slag.



Ook nu zijn de resterende zeven schoppenkaarten willekeurig over oost-west verdeeld. Zuid speelt eerst ♠A en daarna ♠3 naar ♠HB (vork) toe. Indien west een kleintje speelt, wordt in noord ♠B gelegd. Heeft west ♠V, dan wint ♠B de slag. Heeft oost ♠V dan wint hij deze slag, maar maakt noord later nog ♠H.

2. De dubbele snit

Bij de dubbele snit gaat het erom dat je op twee ontbrekende honneurs moet snijden. Net als bij de gewone snit kost dit geen slagen, maar kan het alleen maar extra slagen opleveren.



- 1) De resterende zeven schoppens zijn verdeeld over oost-west. U begint vanuit zuid met ♠2 en speelt in noord ♠10 bij. Indien deze verliest aan ♠H of ♠V dan probeert u later vanuit zuid dezelfde truc door ♠3 naar ♠B te spelen. Op deze manier maakt u in 75% van de gevallen twee slagen (namelijk zodra west ♠H en/of ♠V heeft). ♠A wordt altijd een slag, dus u gaat er nooit op achteruit!!
- 2) De resterende zeven schoppens zijn ook nu weer verdeeld over oost-west. Begin vanuit zuid met ♠2 en leg in noord ♠10. Indien oost de slag wint met ♠B, herhaalt u de snit op ♠H. U speelt dan vanuit zuid een kleintje naar ♠V. Indien oost de eerste slag wint met ♠H, zijn ♠A en ♠V hoog. Tot slot als ♠10 de slag wint, dan speelt u de volgende keer een schoppen naar de vrouw en maakt u zelfs drie slagen!! Zo zijn er in 25% van de gevallen drie slagen (dat is indien west ♠H en ♠B heeft), in 50% van de gevallen twee slagen (dat is indien west ♠H of ♠B heeft) en in 25% van de gevallen slechts één slag (dat is indien oost zowel ♠H als ♠B heeft).

3. Snijden of slaan?

Behalve snijden in een bepaalde kleur is het natuurlijk ook altijd mogelijk uw hoge kaarten uit te spelen in de hoop dat de kritieke kaart onder uw honneur(s) valt. Zonder extra aanwijzingen (bijvoorbeeld uit het bieden) is het duidelijk dat het nemen van een (enkele) snit 50% kans van slagen heeft. U moet dus overgaan tot "slaan" zodra deze speelwijze meer dan 50% kans op een extra slag biedt. Aangezien bridge een spel is waarbij kansrekening een wezenlijke rol speelt, is het voor uw toekomstige resultaten van belang dat u de volgende feiten kent:

- 1) Hebt u negen of meer kaarten in een kleur, waarin u de vrouw mist, dan is slaan iets kansrijker dan snijden. De kans dat de vrouw valt als u aas en heer speelt is in dat geval groter dan 50%. Hebt u acht of minder kaarten, dan kunt u het beste over de vrouw snijden.
- 2) Hebt u elf of meer kaarten in een kleur, waarin u de heer mist, dan is slaan het kansrijkst. Met tien of minder kaarten kunt u beter snijden.

Deze regels maken duidelijk dat in de voorbeelden op bladzijde 1 snijden de juiste aanpak is.

4. Honneur op honneur

U bent allen ongetwijfeld bekend met deze regel. Er zijn echter belangrijke uitzonderingen die we hieronder zullen bekijken.

- a) Indien u weet (u ziet bijvoorbeeld die kaarten in de dummy) dat er twee aaneengesloten honneurs (B10, VB, enzovoort) wordt voorgespeeld dan moet u in principe de eerst voorgespeelde honneur nooit dekken (en de tweede altijd!!). Indien u honneur dubbel heeft, moet u in de regel altijd de eerst voorgespeelde honneur dekken.
- b) Het tegendeel geldt als een "losse" honneur wordt voorgespeeld. Hier is ook een uitzondering op en dat is het geval wanneer het mogelijk is dat de tegenstander u probeert te verleiden honneurs over elkaar te laten vallen.

Van beide regels twee voorbeelden:

- a1)
- | |
|-----------------|
| ♠ B106 |
| N |
| ♠ V93 W O ♠ H52 |
| Z |
| ♠ A874 |
- a2)
- | |
|------------------|
| ♠ VB9 |
| N |
| ♠ 1052 W O ♠ H64 |
| Z |
| ♠ A873 |

- a1) Indien de leider uit dummy (noord) ♠B laat spelen moet oost niet dekken. Dekt oost wel dan speelt de leider vervolgens naar ♠10 toe en krijgen OW slechts één schoppen. Dekt oost niet de eerste, maar wel de tweede honneur, dan zorgt ♠9 bij west ervoor dat OW twee slagen krijgen.
- a2) Ook in dit geval moet oost niet dekken, als de leider ♠V laat spelen uit de dummy. Indien oost wel dekt dan kan op de 'terugweg' ♠10 bij west eruit gesneden worden. Op die manier zouden OW nul schoppenlagen maken! Dekt oost de eerste honneur niet dan kan de leider niet voorkomen dat OW een slag maken. De tweede voorgespeelde honneur moet oost wel dekken!

- b1)
- | |
|------------------|
| ♠ B5 |
| N |
| ♠ 9843 W O ♠ H72 |
| Z |
| ♠ AV106 |
- b2)
- | |
|------------------|
| ♠ B |
| N |
| ♠ 1095 W O ♠ V32 |
| Z |
| ♠ AH8764 |

b1) Als de leider ♠B laat spelen uit dummy moet oost dekken, anders maakt de leider vier schoppenlagen.

b2) Ook in dit geval moet oost ♠B dekken, zodat west ♠10 nog kan maken.

De situatie is anders als u een zekere slag opoffert door te dekken. Dit is bijvoorbeeld in het onderstaande geval zo:

- b3)
- | |
|-----------------|
| ♠ AH10986 |
| N |
| ♠ V732 W O ♠ 54 |
| Z |
| ♠ B |
- Indien west nu dekt geeft hij een vrijwel zekere slag op.
Heeft de leider ♠B-tweede dan wordt ♠V er toch

In de praktijk wordt nog wel eens vergeten een 10 (ook een honneur) te dekken als deze voorgespeeld wordt. Dat dit kostbaar kan zijn, ziet u in de volgende speelfiguren:

b4) ♠ AB87

N

♠ V64 W O ♠ H92

Z

♠ 1053

Als de leider ♠10 uit zijn hand speelt, moet west dekken, zodat oost later nog ♠H en ♠9 maakt. Dekt west niet, dan loopt de slag weliswaar naar oost, maar de rest van de schoppens is via een herhaalde snit voor NZ.

b5) ♠ AVB4

N

♠ H5 W O ♠ 9876

Z

♠ 1032

Als ♠10 voorgespeeld wordt, moet west dekken om ♠9 van zijn partner te beschermen. In feite geeft het voorspelen van ♠10 de leider tegen goede tegenstanders geen kans op een extra slag. Beter is dan ook een kleine schoppen vanuit zuid en in noord ♠V leggen. Vervolgens weer oversteken naar zuid en opnieuw een kleine schoppen spelen (of direct ♠A slaan als er reden is om aan te nemen dat ♠H gaat vallen). Nu maakt de leider op de juiste wijze vier schoppenslagen. Soms is er echter niet voldoende communicatie of "slaapt" de tegenstander...

b6) ♠ AB98764

N

♠ H5 W O ♠ V

Z

♠ 1032

Lijkt op de vorige figuur, maar hier moet west ♠10 natuurlijk niet dekken, want dan vallen ♠H en ♠V over elkaar. Meestal is uit het biedverloop wel op te maken hoeveel schoppen de leider heeft.

Het komt ook regelmatig voor dat de leider uit zijn hand een honneur voorspeelt en u aan de dummy niet kunt zien of de leider bezig is met een "Chinese snit" of een echte snit. Bijvoorbeeld:

<p>c1) ♠ A5</p> <p style="padding-left: 100px;">N</p> <p style="padding-left: 40px;">♠ H94 W O ♠ B10632</p> <p style="padding-left: 100px;">Z</p> <p style="padding-left: 100px;">♠ V87</p>	<p>c2) ♠ A5</p> <p style="padding-left: 100px;">N</p> <p style="padding-left: 40px;">♠ H94 W O ♠ 87632</p> <p style="padding-left: 100px;">Z</p> <p style="padding-left: 100px;">♠ VB10</p>	
--	--	--

Zuid is leider in een Sans-Atout contract en speelt ♠V voor. In c1) moet u wel dekken, maar in c2) juist niet. Het valt niet mee dit altijd goed te taxeren!

Als u leider bent is het in het algemeen niet goed een honneur voor te spelen als dat bij "goed tegenspel" niet kan winnen (bijvoorbeeld als deze honneur gedekt wordt). Het is dan beter te hopen op een ander gunstig zitsel.

Voorbeeld:

<p>1) ♠ AV54</p> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">♠ ?? W O ♠ ??</p> <p style="text-align: center;">Z</p> <p style="text-align: center;">♠ B32</p>	<p>2) ♠ AV104</p> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">♠ ?? W O ♠ ??</p> <p style="text-align: center;">Z</p> <p style="text-align: center;">♠ B32</p>
---	--

- 1) Nu moet u niet ♠B voorspelen, want dat levert nooit een extra slag op. U mist immers de belangrijke middenkaarten (10 en 9). De Boer voorspelen kost nu eerder een slag. U kunt in het gegeven geval een kleintje naar ♠V spelen en daarna de Aas slaan (en hopen dat west de heer sec of dubbel heeft). In dat geval maakt u drie slagen zonder er eerst één af te staan. Taxeert u oost echter op ♠H, dan kunt u het beste beginnen met ♠A en vervolgens ♠ naar ♠B toespelen. Nu verliest u weliswaar altijd een slag, maar er is een goede kans op drie slagen in de schoppenkleur (♠H tweede bij oost of schoppen 3-3 verdeeld).
- 2) Ook hier niet beginnen met ♠B, maar eerst een kleintje naar ♠V. Vervolgens steekt u over en speelt weer een kleintje naar ♠10. Zo verliest u niet onnodig een slag als west ♠H sec of ♠H tweede heeft.

Tip

Indien u Heer-derde (of langer) hebt in de (troef-)kleur van de leider en u weet dat de leider (met de dummy samen) minstens acht troeven heeft, dan moet u een voorgespeelde honneur (vrijwel) nooit dekken. Het zou kunnen zijn dat de leider de Aas van uw partner en uw Heer over elkaar probeert te laten vallen.

5. Quiz

Voor de vragen 1 tot en met 4 geldt: wat is de beste aanpak om zoveel mogelijk slagen in de gegeven kleur te maken? U mag ervan uitgaan dat in de andere kleuren voldoende communicatie is om net zo vaak over te steken als u wilt. Vraagt u zich steeds af "welke kaart uit welke hand" u wilt voorspelen.

- | | | | | | | | |
|----|-------|----|--------|----|-------|----|--------|
| 1) | ♥ HB2 | 2) | ♥ AB10 | 3) | ♥ A42 | 4) | ♥ AV10 |
| | N | | N | | N | | N |
| | W O | | W O | | W O | | W O |
| | Z | | Z | | Z | | Z |
| | ♥ A53 | | ♥ V53 | | ♥ V53 | | ♥ 432 |

In de volgende spellen bent u steeds oost en noord is dummy. De kleur die de leider vanuit de dummy aanspeelt is de troefkleur. Om het voorbeeld wat duidelijker te maken, staat het biedverloop erbij, zodat u enige informatie omtrent de troefkleur heeft.

- | | | | | | | | |
|--|------|--|-------|--|------|--|------|
| | West | | Noord | | Oost | | Zuid |
| | - | | - | | pas | | 1♥ |
| | pas | | 4♥ | | pas | | pas |
| | pas | | | | | | |
-
- | | | | | | | | |
|----|------|--------|-------|----|------|---------|--------|
| 5) | | ♥ VB92 | | 6) | | ♥ B9432 | |
| | | N | | | | N | |
| | ♥ ?? | W O | ♥ H76 | | ♥ ?? | W O | ♥ V106 |
| | | Z | | | | Z | |
| | | ♥ ?? | | | | ♥ ?? | |

Dekt u als ♥V voorgespeeld wordt?

Dekt u als ♥B voorgespeeld wordt?

6. Antwoorden

- ♥A en ♥3 naar ♥B; een eenvoudige snit.
- Wilt u ♥H zo snel mogelijk onschadelijk maken, dan kunt u het best beginnen met ♥V en de snit zonedig herhalen. Wilt u in de volgende slag echter vanuit Noord spelen, dan moet u beginnen met een kleine harten naar ♥B of ♥10.
- Eerst ♥A en dan ♥2 naar ♥V. Oost moet ♥H maar hebben. Uiteraard niet ♥V voorspelen, dat levert bij goed tegenspel nooit iets op.
- Eerst ♥2 naar ♥10 en later ♥3 naar ♥V. Zitten ♥H en ♥B verdeeld dan maakt u twee slagen, heeft west beide plaatjes dan maakt u er zelfs drie. Begint u met ♥2 naar ♥V dan verliest u onnodig een slag als west ♥H en ♥B heeft.
- Partner heeft maximaal een doubleton harten. Als dat ♥10x is, bespaart u de leider een keuze als u ♥V dekt. Speelt u ♥7, dan staat de leider in de volgende slag voor het blok: had u ♥H7 (dan moet hij het Aas slaan) of had u ♥H76 (dan moet hij ♥B voorspelen om ♥10 te smoren).
- Niet dekken!! Partner heeft maximaal een singleton en als dat ♥H is, geeft u een slag weg. Bovendien wil de leider misschien helemaal niet snijden als hij ♥AH vierde heeft.

Snijden

Spel 1	♠ 9862		
N/-	♥ A632		
	♦ 86		
	♣ AH5		
♠ V1073		♠ B54	
♥ H54	N	♥ 1087	
♦ VB102	W O	♦ 975	
♣ 98	Z	♣ VB103	
	♠ AH		
	♥ VB9		
	♦ AH43		
	♣ 7642		

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	pas	pas	1SA
pas	2♣	pas	2♦
pas	3SA	pas	pas
pas			

Zuid neemt de ruitenuitkomst in zijn hand en gaat direct op de harten af. Wanneer hij ♥V voorspeelt moet west niet dekken! Indien hij wel dekt dan kan ♥10 bij zijn partner eruit gesneden worden. Zuid speelt, nadat ♥V de slag heeft gewonnen, ♥B en nu moet west wel dekken, anders maken OW geen enkele hartenslag.

Zuid neemt in de dummy met ♥A, geeft een hartenslag af aan oost en maakt zo precies negen slagen.

Spel 2	♠ B1094		
O/NZ	♥ B62		
	♦ H86		
	♣ 754		
♠ 763		♠ AHV2	
♥ A1054	N	♥ V983	
♦ 754	W O	♦ A9	
♣ AVB	Z	♣ 1092	
	♠ 85		
	♥ H7		
	♦ VB1032		
	♣ H863		

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1SA	pas
2♣	pas	2SA	pas
4♥	pas	pas	pas

Via Stayman bereiken OW 4♥. In de troefkleur mist de leider HB-vijfde. Hij kan bijvoorbeeld beginnen met ♥A en dan ♥4 naar ... Tja, wat moet je leggen als noord een kleine harten bijspeelt. Heeft hij ♥B of ♥H? Een fifty-fifty beslissing. En als zuid beide plaatjes heeft verlies je sowieso twee slagen. Beter is tweemaal te snijden vanuit oost: Eerst een kleine harten naar ♥10 en later ♥V voorspelen. Dit kost alleen twee slagen als noord ♥H en ♥B heeft.

Spel 3	♠ 9874		
Z/OW	♥ V10		
	♦ B9832		
	♣ H6		
♠ A5		♠ H32	
♥ 643	N	♥ AH75	
♦ V76	W O	♦ AH4	
♣ AB872	Z	♣ 1053	
	♠ VB106		
	♥ B982		
	♦ 105		
	♣ V94		

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	pas
pas	pas	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Het aantal slagen dat de leider in dit contract maakt hangt af van de behandeling van de klaveren-kleur.

Volgens de theorie is het het beste om ♣10 voor te spelen. Dekt zuid met ♣V, neem dan met ♣A, steek over naar de hand en snijd op ♣9.

Spel 4	♠ AH9876		
W/Allen	♥ HV3		
	♦ A5		
	♣ 109		
♠ V5		♠ 1032	
♥ 752	N	♥ B1098	
♦ VB1032	W O	♦ H96	
♣ V63	Z	♣ HB5	
	♠ B4		
	♥ A64		
	♦ 874		
	♣ A8742		

Biedverloop:

West	Noord	Oost	Zuid
pas	1♠	pas	1SA
pas	3♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

Ondanks zijn magere schoppensteun is het beter dat zuid 4♠ biedt. Azen zijn voor een troefcontract een gunstig bezit en bovendien is ♠8 misschien een nuttige kaart. Oost komt uit met ♥B en noord, de leider, wint de slag met ♥H. De clou van het spel zit weer in de schoppenkleur. Noord moet oversteken naar de dummy met ♣A en ♠B voorspelen. West moet nu dekken anders verliest noord geen enkele schoppenslag. Indien west ♠B dekt met ♠V zal noord 4♠ precies maken. Merk op dat 3SA kansloos is na een ruitenstart, mits **west ♠B dekt!!**

Snijden

Spel 5	♠ 98		
N/NZ	♥ H1098		
	♦ V874		
	♣ H43		
♠ B65		♠ AHV2	
♥ A532	N	♥ VB76	
♦ A52	W O	♦ H3	
♣ 962	Z	♣ A87	
	♠ 10743		
	♥ 4		
	♦ 10986		
	♣ VB105		

Biedverloop:			
West	Noord	Oost	Zuid
-	pas	1♥	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Dit spel is typisch een geval, waarbij je geen snit moet nemen in harten. Aangezien OW behalve ♥H alle middenkaarten hebben verlies je sowieso een hartenslag. Het gevaar is dat er bij een 4-1 zitsel zelfs twee hartenverliezers kunnen zijn en dan gaat het contract down! Hier moet de leider zich dus tegen wapenen. Heeft zuid een vierkaart met ♥H dan gaat het altijd mis. Heeft noord echter de vierkaart (zoals hier) dan kan de leider het goed doen: begin met een kleine harten vanuit oost naar ♥A en vervolgen met een kleine harten naar de ♥VB van oost. Indien noord deze harten niet neemt steekt de leider weer over (bijv. via ♠B) en speelt weer een kleine harten. Op die manier zal er slechts één hartenslag verloren gaan en wordt 4♠ precies gemaakt.

Spel 6	♠ A93		
O/OW	♥ A74		
	♦ H87		
	♣ 9876		
♠ VB108		♠ 652	
♥ V103	N	♥ B865	
♦ B654	W O	♦ V93	
♣ V3	Z	♣ H54	
	♠ H74		
	♥ H92		
	♦ A102		
	♣ AB102		

Biedverloop:			
West	Noord	Oost	Zuid
-	-	pas	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Zuid moet de dubbele snit (2x snijden) op ♠H en ♣V nemen. Doet hij dat niet dan gaat hij kansloos down, omdat hij gewoon niet genoeg slagen heeft. Om het contract te maken moet oost minimaal één plaatje in klaveren hebben.

Spel 7	♠ V109632		
Z/Allen	♥ A		
	♦ HVB		
	♣ H52		
♠ H8		♠ A	
♥ HB82	N	♥ V10754	
♦ 965	W O	♦ 8742	
♣ 10743	Z	♣ B98	
	♠ B754		
	♥ 963		
	♦ A103		
	♣ AV6		

Biedverloop:			
West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	pas
pas	1♠	pas	3♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Oost komt uit met een kleine harten en de leider neemt de eerste slag met ♥A. Het aantal slagen dat NZ zullen maken hangt af het aantal schoppenverliezers. Een slimme leider steekt over naar zuid met bijvoorbeeld klaveren en speelt dan ♠B voor in de hoop dat west dekt met ♠H en dat ♠A en ♠H over elkaar vallen. In dat geval zal de leider zal de leider elf slagen maken. Kan west zien dat hij niet moet dekken? Ja, want heeft de leider ♠AV dan maakt het niet uit wat west doet, maar heeft de leider een zeskaart dan heeft dekken nooit zin en kan alleen kosten.

Spel 8	♠ 1096		
W/-	♥ VB109		
	♦ V6		
	♣ 9872		
♠ AH5		♠ V74	
♥ 876	N	♥ AH2	
♦ A92	W O	♦ 7543	
♣ AV103	Z	♣ B54	
	♠ B832		
	♥ 543		
	♦ HB108		
	♣ H6		

Biedverloop:			
West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

Een eenvoudig 3SA-contract dat na de opgelegde hartenstart negen of tien slagen zal opleveren. Dat hangt af van de aanpak van de klaverenkleur. Om vier slagen te halen in deze kleur moet je beginnen met een kleine klaveren vanuit oost en in west ♣10 bijspelen. Vervolgens steek je over naar ♠V en speel je weer een kleine klaveren en die slag is via ♠H voor ♣A. Een kleine klaveren vanuit west is nu voor ♣B en vervolgens steek je over naar west met bijvoorbeeld schoppen en maak je ook nog ♣A. De clou is dat je niet ♣B moet voorspelen!! Zuid dekt immers en ♣9 van noord zorgt ervoor dat west slechts drie klaveren-slagen maakt.