

28 spelers: 7 ronden, individueel, 21 spellen, elke ronde drie andere tafelgenoten.

Elke speler krijgt een loopbrief, zie bladzijde 2, en een spelersnummer waarmee op het schema gekeken kan worden in welke ronde aan welke tafel moet worden gespeeld. De speler blijft de gehele drive in dezelfde windrichting spelen. Hij/zij komt dus de andere spelers in dezelfde windrichting niet tegen aan tafel, alle andere spelers wel.

Telling:

Van de voorgestoken, ooit eerder gespeelde, spellen zit de spelverdeling met de toegekende scoreresultaten aan de achterzijde van het spelmapje. Na afloop van het spel wordt het resultaat vergeleken met die scoreresultaten. Iedere speler noteert zijn score op zijn persoonlijke telstaat (achter het juiste spelnummer). Komt een score niet voor, dan moet er worden gemiddeld met de omliggende scores. Je kunt niet hoger dan de top, en niet lager dan de nul. De scores van OW en NZ moeten samen gelijk zijn aan de speltop.

Voorbeelden:

NZ	OW	score NZ	nz	ow	NZ	OW	score NZ	nz	ow	NZ	OW	score NZ	nz	ow	NZ	OW	score NZ	nz	ow
4Ha +1		+ 450	10	0	3SA C		+ 600	10	0	3KI! C		+ 470	10	0	4Sch +1		+ 650	10	0
4Ha C		+ 420	5	5	2Sch +1		+ 140	8	2	2SA C		+ 120	8	2	4Sch C		+ 620	8	2
4Ha C		+ 420	5	5	2SA C		+ 120	6	4		3Ha -1	+ 100	6	4	2Sch +3		+ 200	6	4
4Ha C		+ 420	5	5	3SA -1		- 100	3	7	3KI -1		- 50	4	6	3Sch +1		+ 170	2	8
4Ha C		+ 420	5	5	3SA -1		- 100	3	7	3SA -2		- 100	2	8	3Sch +1		+ 170	2	8
3Ha +1		+ 170	0	10	3SA -2		- 200	0	10	3Sch -4		- 200	0	10	3Sch +1		+ 170	2	8
NZ +430 = 9 punten, OW : 0				NZ +100 = 5 punten, OW : 5				NZ -300 = 0 punten, OW : 10				NZ +180 = 5 punten, OW : 5							
De 8, 6, 4 en 2 zijn al gemiddeld!				De 4 en 2 zijn al gemiddeld!				Lager dan 0 kan niet!				De 4, 2 en 0 zijn al							
gemiddeld!																			
NZ +200 = 1 punt, OW : 9				NZ -150 = 1 punt, OW : 9				NZ +600 = 10 punten, OW : 0				NZ +140 = 0 punten, OW : 10							
								NZ +90 = 5 punten, OW : 5											

Eindstand:

Na afloop moet elke speler zijn totaal uitrekenen en zijn loopbrief inleveren, zodat de eindstand kan worden bepaald. Je kunt ook vragen wie er meer dan een bepaald aantal punten heeft en zo de winnaar zich bekend laten maken, of je kunt van onderaan de telling (nul) beginnen en de spanning om de eerste plaats opbouwen.

Naam:

Richting:

Ronde	Tafel 1 1-3	Tafel 2 4-6	Tafel 3 7-9	Tafel 4 10-12	Tafel 5 13-15	Tafel 6 16-18	Tafel 7 19-21
1	1 8 22 15	2 9 23 16	3 10 24 17	4 11 25 18	5 12 26 19	6 13 27 20	7 14 28 21
2	7 10 27 16	1 11 28 17	2 12 22 18	3 13 23 19	4 14 24 20	5 8 25 21	6 9 26 15
3	6 12 25 17	7 13 26 18	1 14 27 19	2 8 28 20	3 9 22 21	4 10 23 15	5 11 24 16
4	5 14 23 18	6 8 24 19	7 9 25 20	1 10 26 21	2 11 27 15	3 12 28 16	4 13 22 17
5	4 9 28 19	5 10 22 20	6 11 23 21	7 12 24 15	1 13 25 16	2 14 26 17	3 8 27 18
6	3 11 26 20	4 12 27 21	5 13 28 15	6 14 22 16	7 8 23 17	1 9 24 18	2 10 25 19
7	2 13 24 21	3 14 25 15	4 8 26 16	5 9 27 17	6 10 28 18	7 11 22 19	1 12 23 20

Wisselen: Noord nrs 1 t/m 7 : 1 tafel hoger
 West nrs 8 t/m 14 : 2 tafels lager
 Zuid nrs 15 t/m 21 : 1 tafel lager
 Oost nrs 22 t/m 28 : 2 tafels hoger

deeln.	naam	totaal	rang
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			

spel	punten	totaal
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
totaal		